

6hM3's Heerlijk Helder Reglement

Beste deelnemers

Allereerst bedankt voor jullie inschrijving. We wensen we jullie een plezierige en sportieve 2^e mei toe. Hierbij het reglement en andere praktische inlichtingen.

1. De **ploegkapitein** wordt verwacht op zaterdag 2 mei 2015 om 13h30 bij de wedstrijdleiding. De wedstrijdleiding bevindt zich in de centraal gelegen ronde witte tent. De ploegkapitein ontvangt een pakket met daarin:
 - a. De **estafetteestok**, gemarkeerd met het ploegnummer en een barcode.
 - b. 20 zelfklevende **rugnummers** met het ploegnummer op. Iedere loper dient het nummer duidelijk zichtbaar op zijn/haar rug te kleven.
 - c. Een schrijfbord, met daarop het **ploegblad** geklemd.
2. Aan iedere ploeg wordt een **wisselhonk** toegewezen. Dit is een ruimte in de grote schuur van ongeveer 10m². Deze zal gemarkeerd zijn met het ploegnummer. In deze ruimte kan u loopschoenen aantrekken, spullen laten liggen, etc. Het staat iedere ploeg vrij om deze naar eigen believen met geuren, kleuren en tapijten in te richten.
3. Op het **ploegblad** dient de naam en geboortedatum van alle lopers genoteerd te worden. Dit hoeft niet vooraf ingevuld te zijn, maar moet wel gebeurd zijn vooraleer de loper zich op het circuit begeeft. Dit in verband met de sportverzekering. Het blad blijft de ganse 6 uur op de wisselhonk, en wordt achteraf door de kapitein bij de wedstrijdleiding binnengebracht. U kan dus gerust op het terrein zelf nog lopers ronselen. U mag hier uw mooiste glimlach of andere troeven voor meebrengen.
4. De **start** wordt gegeven stipt om 14h. De startlijn is vlak naast de tent van de wedstrijdleiding. De eerste loper van iedere ploeg wordt daar om 13h55 verwacht.
5. De rondes worden geteld door de barcode op de estafetteestok te scannen. 2 **scanners** staan opgesteld aan weerskanten in het circuit, alwaar die door de tent van de wedstrijdleiding loopt. Scannen gebeurt door de estafetteestok door de geleidings sleuf te laten glijden. U zal een geluidssignaal horen, en het nummer van uw ploeg zal op het scherm verschijnen. Zo bent u dus zeker dat uw ronde geteld werd. Er staat ook een reservescanner opgesteld in de tent, naast het circuit, waar iedereen ten allen tijde even kan komen oefenen.

Er zullen altijd 2 mensen van de wedstrijdleiding in de tent aanwezig zijn, die manueel zullen tellen mocht er met de scanners iets mislopen. Hiervoor is het wel noodzakelijk dat iedere loper het **ploegnummer** duidelijk zichtbaar op zijn/haar rug heeft gekleefd!
6. Het **wisselen** van de estafetteestok gebeurt enkel en alleen ter hoogte van het wisselhonk. De volgende loper mag daar al op het circuit wachten. De aankomende loper verlaat zo snel mogelijk het circuit.

7. **Safety first:** het is verboden tegen de richting in te lopen. Er mag zich ten allen tijde slechts 1 loper per ploeg op het circuit bevinden, behalve in de wisselzone. Het is ook verboden om het circuit over te steken, teneinde botsingen te vermijden.
8. **First aid:** mocht er zich toch een ongelukje voordoen, of als u een zwak hebt voor verple(e)g(st)er uniformen kan u zich laten verzorgen in de duidelijke herkenbare EHBO tent.
9. Centraal in de wisselzone zal er een **drinkwaterfontein** opgesteld worden, waar alle lopers gratis hun dorst kunnen lessen.
10. Voor de supporters, en voor wie iets sterkers wil is er een lange **toog** voorzien. Ook **smoskes, hotdogs en ijsjes** zijn verkrijgbaar. Er zal drankbediening voorzien worden aan de wisselhonken, zodat u niet te ver hoeft te ... euh ... lopen.
11. De **tussenstand** wordt regelmatig geprojecteerd en becommentarieerd door **Radio Woord**. Hun zendstation is gelokaliseerd in de evenementen caravan.
12. U bent uw sleutels, lief of ploeg kwijt, of u hebt een goede mop te vertellen aan het ganse terrein? Kortom, u wil iets laten **omroepen**: begeef u naar de evenementen caravan. Radio Woord zal uw wens inwilligen, tenzij het een héél vuile mop is. Die mag u dan weer wel in de tent van de wedstrijdleiding komen vertellen.
13. Ieder uur is er een **ludieke nevencompetitie**. Deze zullen vooraf worden aangekondigd via mail en op de website, en op de dag zelf via Radio Woord.
14. Last but not least: de **muziek**. Maak een lijstje van de nummers die u een extra boost geven, en stuur dit door via mail. Uw verzoeknummers zullen live gebracht worden door **de Peulschil** of gedraaid worden indien er bijvoorbeeld 23 conga's en 6 strijkers voor vereist zijn. U kan ook terplekke nummers aanvragen in de evenementencaravan bij Radio Woord.
15. De ploeg die exact 6 uur na de start het meeste rondjes heeft gelopen wordt de trotse eerste eigenaar van de **6hM³ wisselbeker**. Het rondje dat op dat moment begonnen maar nog niet beëindigd is telt NIET mee.
In geval van geschil bij het tellen is de wedstrijdleiding de hoogste rechterlijke macht.

